

INDICE

- 3 *Prefazione* di Dino Mascalonzi
7 *Gioco, didattica, cultura e mondo antico*
13 *La continuità nei giochi tradizionali*
15 **Nuces** (le noci)
17 *Ludus castellarum* (g. dei castelli)
20 *Tabula inclinata* (g. del piano inclinato)
22 *Orca* o *Tropa* (g. della fossetta o dell'orcio)
25 *Sortium alea* (la lotteria)
29 **Tali** (gli astragali)
32 *Lusus tali* (g. degli astragali)
34 *Penthelita* (g. dei cinque sassolini)
37 *Par impar ludere* (pari e dispari)
39 *Tesseræ / Kuboi* (i dadi)
42 *Lusus aleæ / Pleistobolinda* (g. dei dadi)
43 **Pesso / Calculi** (le pedine)
45 **Capita aut navia** (testa o croce)
47 **Giochi con bersaglio**
47 *Delta* (g. del triangolo)
50 *Omilla* (il triangolo nel cerchio)
51 **Giochi di movimento e di gruppo**
51 *Ostrakon* (g. del coccio)
54 *Apodidraskinda* (nascondino)
56 *Kutrinda* (g. della pentola)
58 *Funis confixus* (corda inchiodata)
61 *Akinetinda* (le belle statuine)
63 *Empusa* (g. della gru)
64 *Muinda* (mosca cieca)
67 *Kollabismos* (schiaffo del soldato)
68 *Lusus angularum* (quattro cantoni)
69 *Septem dies* (campana settimana)
72 *Ascoliatéin* (salterello)
75 **Giochi con la palla**
78 *Urania* (lancia e prendi)
79 *Aporraxis* o *ludere expulsim* (batti e ribatti)
81 *Ludere datatim* (l'asino)
82 *Trigon* (palla a tre)
86 *Ludere raptim* (palla rubata)
88 *Ephedrismòs* (cavalluccio)
91 **I giochi di imitazione e simulazione**
93 *Basilinda* (g. del re)
95 *Lusus iudicium* (g. dei giudici)
96 *Ducatus et imperia ludere*
97 **Giochi di logica, memoria, sapienza, abilità mentale e del linguaggio**
99 *Acrostici*
102 *Anagrammi*
104 *Scioglilingua*
107 *Indovinelli*
112 *Palindromi*
113 *Parole bifronte*
115 **Massime da mandare a memoria**
117 **Giochi matematici**
118 *Stomachion* (figure ad incastro)
120 *Spina* (all'ultima barretta)
122 *Computare* (far di conto)
125 **Giochi da tavolo**
127 *Polis* (g. della città)
130 *Ludus latruncularum* (g. dei mercenari)
134 *Diagrammismos* (diagramma)
135 *Tris* o *Triota* (filetto)
138 *Duodecima scripta* (g. delle dodici lettere)
143 **Le trottole**
146 *Turbo* o *Paleo* (gara di durata)
147 *Circulus* (g. del cerchio)
148 *I rumboli* (trottola calabrese)
149 *Sevivon* (trottola ebraica)
151 **Giochi di forza**
151 *Helkustinda* (tiro alla fune tradizionale)
154 *Scapérda* (tiro alla fune verticale)
155 Abstracts convegno "Il ruolo del gioco nella cultura", Modena 21 marzo 2010