

# INDICE

- 3 *Prefazione* di Dino Mascalonzi  
7 *Gioco, didattica, cultura e mondo antico*  
13 *La continuità nei giochi tradizionali*  
15 **Nuces** (le noci)  
17 *Ludus castellorum* (g. dei castelli)  
20 *Tabula inclinata* (g. del piano inclinato)  
22 *Orca* o *Tropa* (g. della fossetta o dell'orcio)  
25 *Sortium alea* (la lotteria)  
29 **Tali** (gli astragali)  
32 *Lusus tali* (g. degli astragali)  
34 *Penthelita* (g. dei cinque sassolini)  
37 *Par impar ludere* (pari e dispari)  
39 *Tesseræ / Kuboi* (i dadi)  
42 *Lusus aleæ / Pleistobolinda* (g. dei dadi)  
43 **Pesso / Calculi** (le pedine)  
45 **Capita aut navia** (testa o croce)  
47 **Giochi con bersaglio**  
47 *Delta* (g. del triangolo)  
50 *Omilla* (il triangolo nel cerchio)  
51 **Giochi di movimento e di gruppo**  
51 *Ostrakon* (g. del coccio)  
54 *Apodidraskinda* (nascondino)  
56 *Kutrinda* (g. della pentola)  
58 *Funis confixus* (corda inchiodata)  
61 *Akinetinda* (le belle statuine)  
63 *Empusa* (g. della gru)  
64 *Muinda* (mosca cieca)  
67 *Kollabismos* (schiaffo del soldato)  
68 *Lusus angulorum* (quattro cantoni)  
69 *Septem dies* (campana settimana)  
72 *Ascoliatéin* (salterello)  
75 **Giochi con la palla**  
78 *Urania* (lancia e prendi)  
79 *Aporraxis* o *ludere expulsim* (batti e ribatti)  
81 *Ludere datatim* (l'asino)  
82 *Trigon* (palla a tre)  
86 *Ludere raptim* (palla rubata)  
88 *Ephedrismòs* (cavalluccio)  
91 **I giochi di imitazione e simulazione**  
93 *Basilinda* (g. del re)  
95 *Lusus iudicium* (g. dei giudici)  
96 *Ducatus et imperia ludere*  
97 **Giochi di logica, memoria, sapienza, abilità mentale e del linguaggio**  
99 *Acrostici*  
102 *Anagrammi*  
104 *Scioglilingua*  
107 *Indovinelli*  
112 *Palindromi*  
113 *Parole bifronte*  
115 **Massime da mandare a memoria**  
117 **Giochi matematici**  
118 *Stomachion* (figure ad incastro)  
120 *Spina* (all'ultima barretta)  
122 *Computare* (far di conto)  
125 **Giochi da tavolo**  
127 *Polis* (g. della città)  
130 *Ludus latruncularum* (g. dei mercenari)  
134 *Diagrammismos* (diagramma)  
135 *Tris* o *Triota* (filetto)  
138 *Duodecima scripta* (g. delle dodici lettere)  
143 **Le trottole**  
146 *Turbo* o *Paleo* (gara di durata)  
147 *Circulus* (g. del cerchio)  
148 *I rumboli* (trottola calabrese)  
149 *Sevivon* (trottola ebraica)  
151 **Giochi di forza**  
151 *Helkustinda* (tiro alla fune tradizionale)  
154 *Scapérda* (tiro alla fune verticale)  
155 Abstracts convegno "Il ruolo del gioco nella cultura", Modena 21 marzo 2010